

ACTIVIDAD #6

Competencia Fundamental: Pensamiento Lógico, Crítico y Creativo.

Competencia específica: Perciben la realidad cuando observan, comparan, clasifican y organizan la información tomando en cuenta algunos atributos o características de los objetos y situaciones concretos.

Indicador: Identifican y ubican posición y localización de su cuerpo con relación a objetos entre sí, permitiendo luego aplicar a las direcciones y mapas, entre otros.

Mar-Tierra Tierra-Mar

1

Esta actividad consiste en que el adulto debe hacer un círculo en el patio o en el piso para jugar mar tierra, tierra mar: se les indica a los jugadores que dentro del círculo es tierra y fuera del círculo es mar. Luego el adulto va dando las instrucciones, gritando tierra (los jugadores deberán saltar hacia dentro del círculo), Mar (los jugadores deberán saltar fuera del círculo).

2

Se aumenta la velocidad al decir Tierra-Mar, Mar-Tierra, de manera secuencial para que los jugadores lo hagan cada vez más rápido. En el caso de haber más de un jugador, los que se equivoquen van saliendo del juego.

3

Al terminar el juego le sugerimos hacer preguntas tales como: ¿Cuándo estaban fuera del círculo y cuando estaban dentro?, ¿Por qué lo sabes? ¿Cómo sabemos que un objeto o una persona?

4

Finalmente pedir al niño o la niña que en una hoja en blanco dibuje un círculo, luego dentro de círculo deberá dibujar 4 objetos y fuera 3.



TE INVITAMOS:

- ✦ Le invitamos a realizar otras actividades con el concepto dentro-fuera, utilizando objetos de la casa.